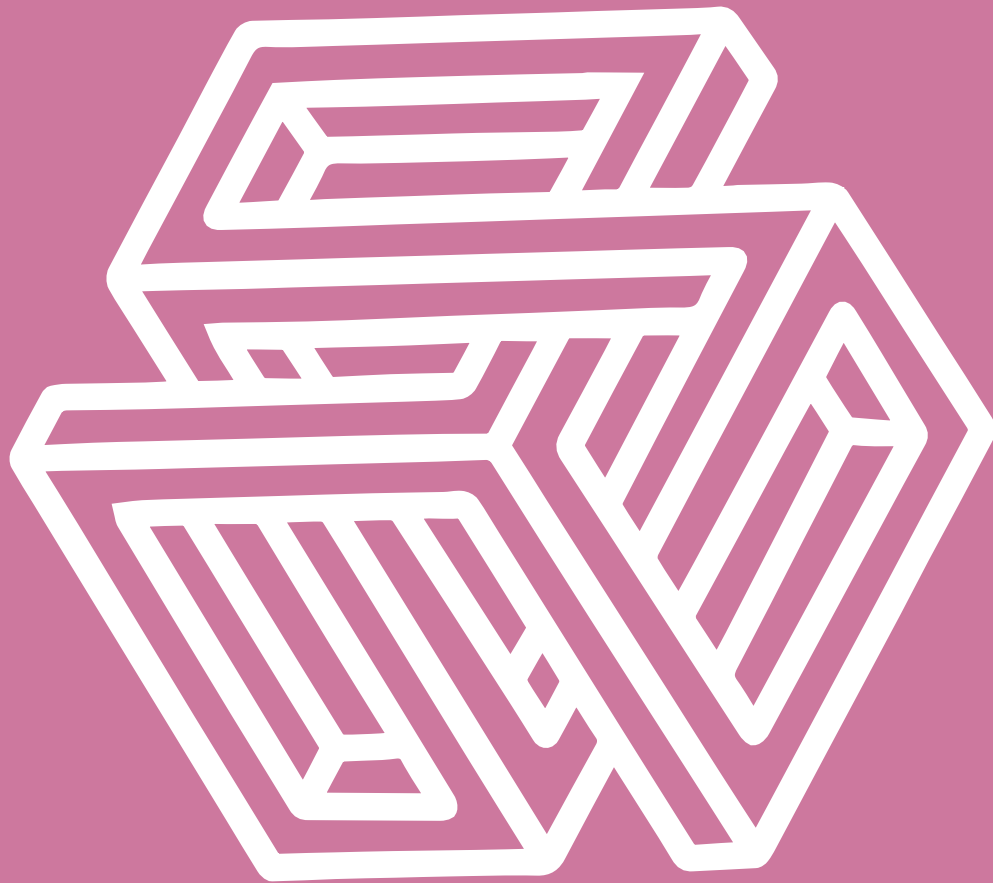


参加費用
無料

「デジタルデザインキャンプ 2024」

実践者から学ぶ、ブランディングとデジタルデザインの最前線

デジタルとデザインの力で
あなたの会社の製品やサービスを
もっと魅力的に届けよう。



募集期間：2024.10/28(月)-11/15(金)

応募対象：石川県内に主たる事業所がある企業

応募条件等は裏面をご確認ください

「デジタルデザインキャンプ2024」とは？

企業ブランディングの視点から、コーポレートアイデンティティ（CI）の基礎・実践方法を学ぶプログラムと、デザインの視点を取り入れて、AR/VRなどのデジタルツールの基礎・活用方法を学ぶ「デジタルデザイン（DD）」のプログラムの2本立てで実施するワークショップ形式の集中プログラムです。

※今回はDDプログラムの参加企業を募集します。CIプログラムは既に実施中ですが、DDプログラムのみの参加でも支障ない内容となっております。

DD プログラム

会場：金沢未来のまち創造館 金沢市野町3丁目11-1

多様化する顧客ニーズに応えるべく

デジタルデザインを活用した提案力の強化のため、AR/VRに加え、AIも用いたプログラムを開催！

第1回	11月27日(水)	10:00 17:00	●「知って・触れる」 AR/VRを含むXR技術のトレンドや最新ツールの紹介とともに、XRで何ができるのかを体験するため、プロトタイプ制作やデジタルデザイン活用のロードマップ作成の具体化を行います。
第2回	12月4日(水)	午後	●先進企業訪問（福井県を予定しており、詳細は追ってご連絡いたします） デジタルデザインを活用している企業へ訪問し、導入の背景や効果に加え社内外からの反応を伺います。
第3回	12月11日(水)	14:00 17:00	●「想像×創造」 自社のプロトタイプアイデアを、プログラムに協力するデザイナーのサポートも受けながら、ブラッシュアップを行います。また、引き続きロードマップ作成に取り組みます。
第4回	12月18日(水)	14:00 17:00	●成果発表会：「広げる」 本プログラムを通して作り上げたプロトタイプを発表し、講師陣からのフィードバックをいただきます。

講師

株式会社レベルエンター

代表 山本 大



1977年、大阪府豊中市生まれ。

2000年よりIT企業でエンジニアとして勤務。

プロジェクトマネジメントや1000人規模のプロジェクトで

のアーキテクトを経て、役員として経営に従事。

業務でIT研修トレーニングの講師を担当し、

ITプロフェッショナルを育てる。

より若い時代からITに触れる経験が必要と考え、

2015年8月に株式会社レベルエンターを創業。



Level Enter inc.

2015年にレベルエンターを創業し、プログラミング教育およびソフトウェア開発事業に取り組む。2018年にブラウザだけでVR/ARが作れるプログラミング学習ソフト「BLOCKVROCK」で約10万ステップにおよぶソフトウェアを一人で開発。

BLOCKVROCKを使い、博物館、美術館、公共施設、展示会などでの様々なARコンテンツを受託制作。クラーク記念国際高等学校、ヒューマンアカデミー、学研などの企業や、渋谷区の公立小学校、渋谷区立原宿外苑中学校、都文館グローバル高校、デジタルハリウッド大学などの公立・私立の学校でBLOCKVROCKを使った授業を実践している。

2022年 XRクリエイティブアワード法人部門賞受賞。

森ビル x GREE x レベルエンターにてキッズワークショップを実施。

応募条件

参加費用：無料

- 石川県内に主たる事業所がある企業
- 原則1社から2名のチームでご参加ください
- 4回すべてのプログラムへの参加が必須です
- 講義内でアプリケーションを使用しますので、PCとスマホのご用意をお願いします（詳細は追ってご連絡いたします）

※本プログラムは参加企業のみならずご自身で講師や運営事務局のサポートを受けながら、自らブランディングやデジタルデザインの基礎を学び、実践していく内容となっております。

講師や事務局が個別支援としてのブランディングやコンサルティング、マーケティングや、ロゴ、パッケージ、ホームページ、広告等の実施や制作をするものではありません。

又、プログラムは変更になる可能性があります。各回の間には次回までの簡易な課題が出る場合もあります。ご了承ください。

申し込み方法

右のQRコードまたは

下記URLからお申し込みください。

<https://forms.gle/XiLzTeeA1AsvhVVh8>

申し込み締め切り：11/15（金）17:00

（応募多数時は、事務局による選定となります）

